



Voorbeeld van een afbeelding

3D₄U

Reconstructie van driedimensionale omgevingen of objecten

Doeleinden

Reconstructie van driedimensionale omgevingen of objecten vanaf de verwerving van de genomen afbeeldingen met het gebruik van commerciële fotocamera's (Reflex, mirrorless of compactcamera's voorzien van flitsschoen voor externe flitser).

Het **3D₄U**-apparaat met behulp van de geïntegreerde sensoren (IMU-traagheidsplatform en positioneringssysteem GPS) stelt u in staat om de plano-altimetrische positie (xyz) en hoekoriëntatie (yaw, pitch, roll) toe te voegen aan de foto's.

Het gebruik van het apparaat op de fotocamera's vereist geen installatie van enige vorm van firmware en profiteert van de accommodatie van normale externe flitsers.

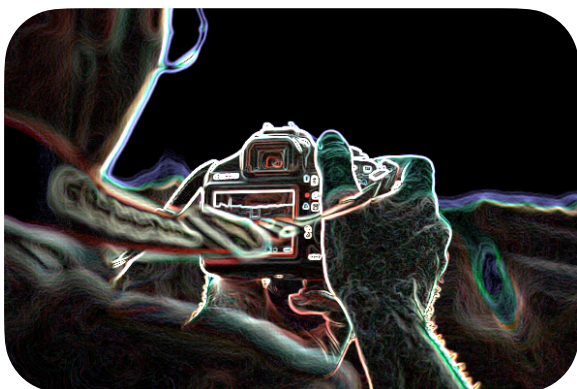
Gebruik

Acquisitie

1. Controleer of de datum en tijd van de camera correct zijn. Dit maakt de synchronisatie van de Log mogelijk met de gemaakte foto's.
2. Plaats het 3D₄U-apparaat op de flitsschoen van de camera en draai de veiligheidsring vast
3. Schakel het 3D₄U-apparaat in en wacht tot het LED-lampje aan de voorkant groen wordt (correct GPS-verbinding met satellieten).
4. Maak foto's en zorg ervoor dat er altijd een overlapping is tussen de opnamen van ten minste 50%.
5. Het LED-zijlicht waarschuwt bij een bijna lege batterij.
6. Schakel het apparaat uit.

Log downloaden

7. Sluit het apparaat via de micro-USB-poort aan op de computer
8. Open de map en kopieer het gegenereerde tekstbestand en koppel deze aan de gemaakte foto's



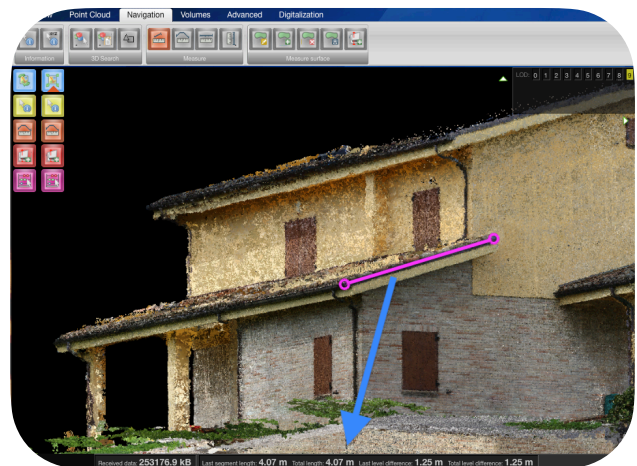
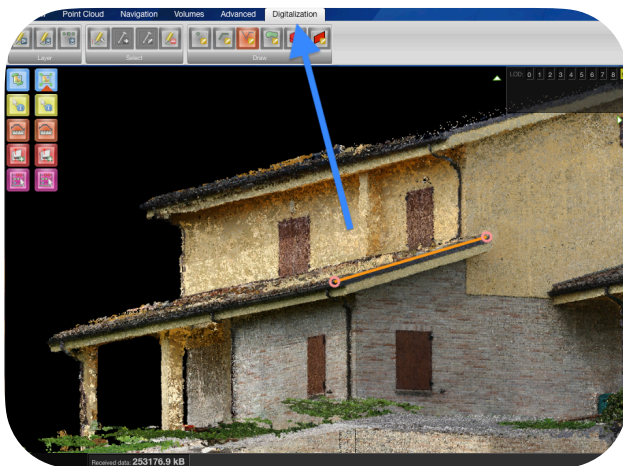
Afbeeldingen verwerving



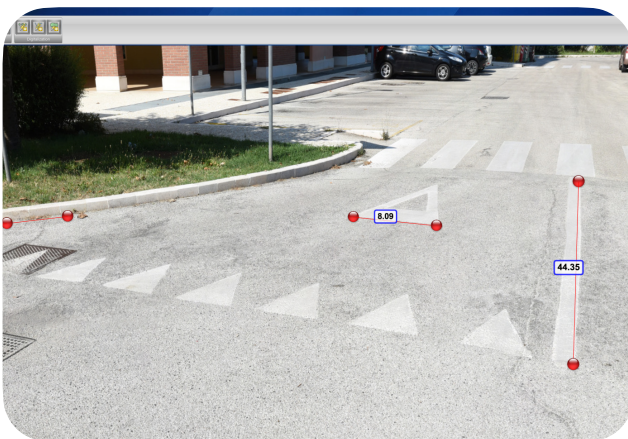
Upload naar de CLOUD



MEDS AMSTERDAM BV



Autocorrelatieve gegenereerde point clouds en getexturiseerde mesh.



Gebruik van lineaire en oppervlakte meetinstrumenten



FBX

3D PRINT



DXF

CAD



KML

GOOGLE EARTH



SHP

GIS SYSTEMS

Online service

Er is een specifieke service ontwikkeld voor de verwerking en het gebruik van de 3D-omgeving, gegenereerd door de genomen afbeeldingen.

De afbeeldingen worden vervolgens automatisch verwerkt en het resulterende product wordt beheerd op de online software theatlasgis.com waar de gebruiker (geregistreerd met gebruikersnaam en wachtwoord) metingen of digitaliserende objecten van interesse kan uitvoeren en het kunnen exporteren van de digitalisaties in de belangrijkste standaardformaten (.shp of .dwg).

Als 3D-printen vereist is, altijd via het gebruik van online software, zal de gebruiker dat kunnen uitvoeren van het 3D-object uit in het .fbx-formaat en stuur het rechtstreeks naar de 3D-printer.
